

DATOS PERSONALES

Nombre:
 Tipo:
 Profesión:
 PX:
 Nacionalidad: ..
 Id. Secr.:
 Altura:
 Peso:

Características

FUE.....
CON.....
AGL.....
INT.....
PER.....
APA.....
EQM.....
VOL.....

Puntos de Vida _____
 Inconsciencia _____
 Recuperación PV/hora _____
 Daño Absorbido _____

Acciones por Asalto _____
 Iniciativa/reflejos _____
 Parada _____
 Res. a Gases y Venenos _____

Salto
 Peso Levantado
 Daño en función de FUE
 Comb. Cuerpo a Cuerpo

Poderes

Valor

rango

efectos

%

%

%

%

%

%

Secuelas

Magia%

Habilidades Generales

Acechar (AGI+PER)/2	_____ %
Buscar Referencias (INT-10)	_____ %
Conocimientos Generales (INT/3)	_____ %
Escondarse (AGI+PER)/4	_____ %
Idea (INT/2)	_____ %
Idioma Nativo (INT)	_____ %

Influencia (INT+APA)/2	_____ %
Lanzar (FUE+PER)/2	_____ %
Primeros Auxilios (INT/2)	_____ %
Rastrear (INT+PER)/4	_____ %
Suerte (PER/2)	_____ %
Trepar / Saltar (AGI)	_____ %

Habilidades de aprendizaje

_____		_____ %
_____		_____ %
_____		_____ %
_____		_____ %
_____		_____ %

_____		____%
_____		____%
_____		____%
_____		____%
_____		____%

Armas

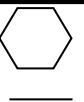
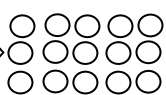
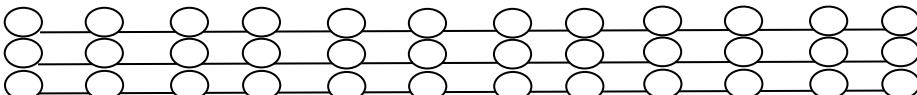
Daño

Alc

dpa

%



DATOS PERSONALES		Características	
Nombre:		FUE.....	
Tipo:		CON.....	
Profesión:		AGL.....	
PX:		INT.....	
Nacionalidad: ..		PER.....	
Id. Secr.:		APA.....	
Altura:		EQM.....	
Peso:		VOL.....	

DATOS PERSONALES		Características	
Nombre:		FUE.....	
Tipo:		CON.....	
Profesión:		AGL.....	
PX:		INT.....	
Nacionalidad: ..		PER.....	
Id. Secr.:		APA.....	
Altura:		EQM.....	
Peso:		VOL.....	

DATOS PERSONALES		Características	
Nombre:		FUE.....	
Tipo:		CON.....	
Profesión:		AGL.....	
PX:		INT.....	
Nacionalidad: ..		PER.....	
Id. Secr.:		APA.....	
Altura:		EQM.....	
Peso:		VOL.....	

Puntos de Vida	Acciones por Asalto	Salto
Inconsciencia	Iniciativa/reflejos	Peso Levantado
Recuperación PV/hora	Parada	Daño en función de FUE
Daño Absorbido	Res. a Gases y Venenos	Comb. Cuerpo a Cuerpo

Puntos de Vida	Acciones por Asalto	Salto
Inconsciencia	Iniciativa/reflejos	Peso Levantado
Recuperación PV/hora	Parada	Daño en función de FUE
Daño Absorbido	Res. a Gases y Venenos	Comb. Cuerpo a Cuerpo

Puntos de Vida	Acciones por Asalto	Salto
Inconsciencia	Iniciativa/reflejos	Peso Levantado
Recuperación PV/hora	Parada	Daño en función de FUE
Daño Absorbido	Res. a Gases y Venenos	Comb. Cuerpo a Cuerpo

Poderes	Valor	rango	efectos
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		

Secuelas

Poderes	Valor	rango	efectos
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		

Secuelas

Poderes	Valor	rango	efectos
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		

Secuelas

Poderes	Valor	Rango	Efectos
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		

Secuelas

Magia	
	%

Poderes	Valor	Rango	Efectos
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		
	%		

Secuelas

Magia	
.....	%

Habilidades Generales	
Acechar (AGI+PER)/2	_____ %
Buscar Referencias (INT-10)	_____ %
Conocimientos Generales (INT/3)	_____ %
Esconderse (AGI+PER)/4	_____ %
Idea (INT/2)	_____ %
Idioma Nativo (INT)	_____ %
Influencia (INT+APA)/2	_____ %
Lanzar (FUE+PER)/2	_____ %
Primeros Auxilios (INT/2)	_____ %
Rastrear (INT+PER)/4	_____ %
Suerte (PER/2)	_____ %
Trepar / Saltar (AGI)	_____ %

Habilidades Generales	
Acechar (AGI+PER)/2	_____ %
Buscar Referencias (INT-10)	_____ %
Conocimientos Generales (INT/3)	_____ %
Esconderse (AGI+PER)/4	_____ %
Idea (INT/2)	_____ %
Idioma Nativo (INT)	_____ %
Influencia (INT+APA)/2	_____ %
Lanzar (FUE+PER)/2	_____ %
Primeros Auxilios (INT/2)	_____ %
Rastrear (INT+PER)/4	_____ %
Suerte (PER/2)	_____ %
Trepar / Saltar (AGI)	_____ %

Habilidades Generales	
Acechar (AGI+PER)/2	_____ %
Buscar Referencias (INT-10)	_____ %
Conocimientos Generales (INT/3)	_____ %
Esconderse (AGI+PER)/4	_____ %
Idea (INT/2)	_____ %
Idioma Nativo (INT)	_____ %
Influencia (INT+APA)/2	_____ %
Lanzar (FUE+PER)/2	_____ %
Primeros Auxilios (INT/2)	_____ %
Rastrear (INT+PER)/4	_____ %
Suerte (PER/2)	_____ %
Trepar / Saltar (AGI)	_____ %

Habilidades de aprendizaje	

Armas	Daño	Alc	dpa	%

Habilidades de aprendizaje	

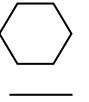
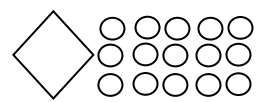
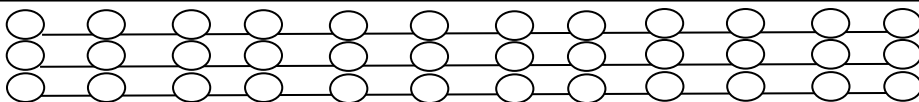
Armas	Daño	Alc	dpa	%

Habilidades de aprendizaje	

Armas	Daño	Alc	dpa	%

Armas	Daño	Alc	dpa	%
.....				
.....				
.....				
.....				
.....				

Armas	Daño	Alc	dpa	%
.....				
.....				
.....				
.....				
.....				



DATOS PERSONALES

Nombre:
 Tipo:
 Profesión:
 PX:
 Nacionalidad: ..
 Id. Secr.:
 Altura:
 Peso:

Características

FUE.....
CON.....
AGL.....
INT.....
PER.....
APA.....
EQM.....
VOL.....

Puntos de Vida _____
 Inconsciencia _____
 Recuperación PV/hora _____
 Daño Absorbido _____

Acciones por Asalto _____
 Iniciativa/reflejos _____
 Parada _____
 Res. a Gases y Venenos _____

Salto
 Peso Levantado
 Daño en función de FUE
 Comb. Cuerpo a Cuerpo

Poderes

Valor

rango

efectos

%

%

%

%

%

%

Secuelas

Magia%

Habilidades Generales

Acechar (AGI+PER)/2	_____ %
Buscar Referencias (INT-10)	_____ %
Conocimientos Generales (INT/3)	_____ %
Escondorse (AGI+PER)/4	_____ %
Idea (INT/2)	_____ %
Idioma Nativo (INT)	_____ %

Influencia (INT+APA)/2	_____ %
Lanzar (FUE+PER)/2	_____ %
Primeros Auxilios (INT/2)	_____ %
Rastrear (INT+PER)/4	_____ %
Suerte (PER/2)	_____ %
Trepar / Saltar (AGI)	_____ %

Habilidades de aprendizaje

		0%
		0%
		0%
		0%
		0%

_____		_____ 0%
_____		_____ 0%
_____		_____ 0%
_____		_____ 0%
_____		_____ 0%

Armas

Daño

Alc

dpa

%

